

Link do produktu: <https://sklep.aaa.com.pl/miotla-ulicowka-plastikowa-60-cm-szczotka-przemyslowa-p-238.html>



# Miotła ulicówka plastikowa 60 cm / Szczotka Przemysłowa

|                  |                      |
|------------------|----------------------|
| Cena             | <b>22,32 zł</b>      |
| Dostępność       | <b>Dostępny</b>      |
| Czas wysyłki     | <b>24 godziny</b>    |
| Numer katalogowy | <b>AAA495</b>        |
| Kod producenta   | <b>AAA495</b>        |
| Kod EAN          | <b>5906609034956</b> |

## Opis produktu

## Miotła ulicówka plastikowa 60 cm / Przemysłowa

Miotły ulicówki z twardym włosiem mają szerokie zastosowanie do czyszczenia powierzchni zanieczyszczonych, takich jak ulice, chodniki, parkingi, oraz innych obszarów miejskich. Mogą być używane do usuwania piasku, kurzu, liści, śmieci i innych odpadków z powierzchni utwardzonych. Są szczególnie skuteczne w usuwaniu ciężkich zabrudzeń i brudu. Dzięki zastosowaniu twardego włosa skutecznie zbierają i usuwają zanieczyszczenia. Rozmiar 60 cm lepiej sprawdzi się w profesjonalnym zastosowaniu niż domowym.

Plastikowa oprawa z gwintem pod skosem o średnicy odpowiadającej standardowym kijom stosowanym w Polsce 22 mm. Włosie średniej długości z włókna PET twardego - zbiera zarówno większe, jak i mniejsze śmieci. Do stosowania na zewnątrz lub do zamywania pomieszczeń gospodarczych, hal, garaży, parkingów podjazdów, kostki brukowej, betonu itp.

### Wymiary szczotki:

- długość oprawy: 600 mm
- szerokość oprawy: 60 mm
- wysokość oprawy: 60 mm
- włosie PET: średnica 0,80 mm, długość 75 mm - twarde.

Dlaczego szczotka ulicówka z kopytem plastikowym jest lepsza od tradycyjnych drewnianych?

- Wytrzymalsza w warunkach atmosferycznych - odporna na wilgoć i zmiany temperatury.
- Mniej podatna na uszkodzenia mechaniczne, takie jak pęknięcia czy złamania.
- Łatwiejsza w utrzymaniu czystości - plastik jest mniej podatny na absorpcję brudu i wilgoci.
- Może być bardziej ergonomiczna, dzięki możliwości precyzyjnego formowania kształtu kopyta.